

Regulamin II Mikołajkowego Turnieju  
w grę planszową Carcassonne - 2022

1. Organizator
  - 1.1. Organizatorami Turnieju są Miejski Ośrodek Kultury w Kłobucku i Klub Gier Planszowych przy MOK.
  - 1.2. Do przeprowadzenia Turnieju Organizator wyznacza uprawnione osoby.
2. Zgłoszenie udziału
  - 2.1. W Turnieju może brać udział każdy, kto zgłosi się pod adres mailowy [planszozgranie@wp.pl](mailto:planszozgranie@wp.pl)
  - 2.2. Zgłoszenie do udziału w Turnieju jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu.
  - 2.3. Organizator prowadzi i aktualizuje listę uczestników.
  - 2.4. Liczba uczestników jest ograniczona dostępnością egzemplarzy gry, dlatego o uczestnictwie decydować będzie kolejność zgłoszeń (data i godzina otrzymania wiadomości e-mail od uczestnika).
  - 2.5. Możliwe jest dopuszczenie do turnieju osób, które zgłoszą się bezpośrednio przed rozpoczęciem rozgrywek – jeżeli będzie wystarczająca liczba dostępnych egzemplarzy gry.
3. Organizacja turnieju
  - 3.1. Wszystkie rozgrywki prowadzone są na bazie podstawowej wersji gry Carcassonne (bez dodatków i mini dodatków).
  - 3.2. Gra kończy się, gdy zostanie położona ostatnia płytką lub po upływie określonego czasu rozgrywki.
  - 3.3. Rozgrzywka trwa do 40 minut lub do zakończenia gry na wszystkich stołach.
  - 3.4. Turniej jest podzielony na 2 etapy:
    - 3.4.1. Rundy eliminacyjne
    - 3.4.2. Runda finałowa TOP8
  - 3.5. Liczba rund eliminacyjnych w pierwszym etapie turnieju zależy od liczby graczy:
    - 3.5.1. Do 20 graczy – 3 rundy
    - 3.5.2. Od 21 graczy – 4 rundy
4. Punktacja i rozgrywka
  - 4.1. Punktacja jest prowadzona w następujący sposób:
    - 4.1.1. Duże punkty zwycięstwa (DPZ) – za zajęcie konkretnego miejsca podczas pojedynczej rozgrywki, według schematu:
      - 4.1.1.1. 1. miejsce – 3 Duże punkty zwycięstwa (DPZ)
      - 4.1.1.2. 2. miejsce – 2 Duże punkty zwycięstwa (DPZ)
      - 4.1.1.3. 3. miejsce – 1 Duży punkt zwycięstwa (DPZ)
      - 4.1.1.4. 4. i 5. miejsce – 0 Dużych punktów zwycięstwa (DPZ)
    - 4.1.2. Małe punkty zwycięstwa (MPZ) – zdobywane podczas pojedynczej rozgrywki, decydujące o zajmowanych miejscach w danej rozgrywce.
      - 4.1.2.1. W przypadku, gdy dwóch lub więcej graczy uzyska taką samą liczbę MPZ, DPZ przyznawane są tym graczom ex-equo, w zależności od miejsca, na którym doszło do remisu.
      - 4.1.2.2. Przykłady sytuacji remisowych:
        - 4.1.2.2.1. Remis na pierwszym miejscu – gracze 1 i 2 otrzymują po 3 DPZ, gracz 3 otrzymuje 1 DPZ, gracze 4 i 5 otrzymują po 0 DPZ

- 4.1.2.2.2. Remis na drugim miejscu – gracz 1 otrzymuje 3 DPZ, gracze 2 i 3 otrzymują po 2 DPZ, gracze 4 i 5 otrzymują po 0 DPZ
      - 4.1.2.2.3. Remis na trzecim miejscu – gracz 1 otrzymuje 3 DPZ, gracz 2 otrzymuje 2 DPZ, gracze 3 i 4 otrzymują po 1 DPZ, gracz 5 otrzymuje 0 DPZ
- 4.2. Podczas pierwszej rundy eliminacyjnej gracze dobierani są losowo. W kolejnych rundach gracze są przydzielani do stolików według aktualnego stanu posiadania sumy dużych punktów zwycięstwa (DPZ). W przypadku równej ilości DPZ, o kolejności graczy decyduje suma małych punktów zwycięstwa (MPZ).
- 4.3. Do rundy finałowej (TOP8) przechodzą gracze, którzy po rundach eliminacyjnych zdobyli najwięcej dużych punktów zwycięstwa (DPZ).
- 4.4. W przypadku, gdy dwóch lub więcej graczy uzyska taką samą liczbę DPZ, o kolejności decyduje:
  - 4.4.1. Większa liczba zdobytych MPZ w rundach eliminacyjnych
  - 4.4.2. Bilans bezpośrednich pojedynków pomiędzy zainteresowanymi graczami w rundach eliminacyjnych (jeżeli do takich pojedynków doszło)
  - 4.4.3. Większa liczba zajętych pierwszych miejsc w eliminacjach, drugich lub trzecich
  - 4.4.4. Jeżeli powyższe kryteria nie przyniosą rozstrzygnięcia, zainteresowani gracze przechodzą do TOP8 jako zajmujący to samo miejsce i rywalizacja w pojedynku ćwierćfinałowym toczy się przy zwiększonej obsadzie stolika, a prawo dalszej gry uzyskuje tylko zwycięzca pojedynku
- 4.5. TOP8 rozgrywane jest według systemu pucharowego. Gracz, który zajął 1. miejsce po rundach eliminacyjnych, gra z graczem z 8-go miejsca, gracz z miejsca 2-go z graczem z miejsca 7-go, itd. Pojedynki są toczone 1 na 1. Przegrany gracz jest eliminowany z dalszej rozgrywki.
- 4.6. Przegrani z pojedynków półfinałowych rozgrywają mecz o 3. miejsce, a wygrani z pojedynków półfinałowych walczą o zwycięstwo w Turnieju.
- 4.7. Pojedynki TOP8 nie mają ograniczeń czasowych.
- 5. Nagrody
  - 5.1. Laureatami turnieju zostaną zdobywcy czterech pierwszych miejsc.
  - 5.2. Dla laureatów turnieju są przewidziane nagrody w postaci gier planszowych oraz albumów.
  - 5.3. W przypadku pozyskania dodatkowych nagród, o ich podziale decyduje Organizator.
- 6. Informacje dodatkowe
  - 6.1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu.
  - 6.2. W sytuacji nie przewidzianej przez niniejszy regulamin, sytuacje sporne rozstrzyga osoba prowadząca Turniej.
  - 6.3. Wszelkie pytania dodatkowe należy kierować pod adres mailowy [planszogranie@wp.pl](mailto:planszogranie@wp.pl).